

附件 2

**2022 年全国行业职业技能竞赛**  
**——全国服务型制造应用技术技能大赛决赛**

**计算机程序设计员（个性定制与设计服务）**  
**竞赛规程（指导版）**

**大赛组委会技术工作委员会**  
**二零二二年十一月**

# 目 录

<b>1. 项目描述</b> .....	<b>1</b>
1.1 技术基本描述 .....	1
1.2 技术能力要求 .....	4
1.3 基本知识要求 .....	5
1.4 职业素养与安全要求 .....	6
<b>2. 竞赛题目</b> .....	<b>6</b>
2.1 竞赛分组 .....	6
2.2 竞赛形式 .....	6
2.3 命题标准 .....	6
2.4 命题内容与竞赛时间 .....	7
<b>3. 命题方式</b> .....	<b>9</b>
3.1 命题流程 .....	9
3.2 最终赛题产生的方式 .....	9
<b>4. 评判方式</b> .....	<b>9</b>
4.1 评判流程 .....	9
4.2 评判方法 .....	10
4.3 成绩复核 .....	11
4.4 最终成绩 .....	11
4.5 成绩排序 .....	11
<b>5. 大赛基础设施</b> .....	<b>11</b>
5.1 竞赛平台条件 .....	12
5.2 赛场设备主要配置清单 .....	12

<b>6. 大赛竞赛流程</b> .....	<b>13</b>
6.1 场次安排 .....	13
6.2 场次和工位抽签 .....	13
6.3 日程安排 .....	13
<b>7. 裁判员条件和工作内容</b> .....	<b>13</b>
7.1 裁判长 .....	13
7.2 裁判员的条件和组成 .....	13
7.3 裁判员的工作内容 .....	14
7.4 裁判员在评判工作中的任务 .....	16
7.5 裁判员在评判中的纪律和要求 .....	16
<b>8. 选手的条件和工作内容</b> .....	<b>17</b>
8.1 选手的条件和要求 .....	17
8.2 选手的工作内容 .....	17
8.3 赛场纪律 .....	18
<b>9. 竞赛场地要求</b> .....	<b>21</b>
9.1 场地面积要求 .....	21
9.2 场地照明要求 .....	21
9.3 场地消防和逃生要求 .....	22
<b>10. 竞赛安全要求</b> .....	<b>22</b>
10.1 选手安全防护措施要求 .....	22
10.2 有毒有害物品的管理和限制 .....	23
10.3 医疗设备和措施 .....	23
<b>11. 竞赛须知</b> .....	<b>23</b>

11.1 参赛队须知 .....	23
11.2 教练（指导教师）须知 .....	24
11.3 参赛选手须知 .....	25
11.4 工作人员须知 .....	27
11.5 裁判员须知 .....	28
<b>12. 申诉与仲裁 .....</b>	<b>29</b>
<b>13. 开放现场的要求 .....</b>	<b>30</b>
13.1 对于公众开放的要求 .....	30
13.2 关于赞助商和宣传的要求 .....	30
<b>14. 绿色环保 .....</b>	<b>30</b>
14.1 环境保护 .....	30
14.2 循环利用 .....	30

# 2022 年全国行业职业技能竞赛

## ——全国服务型制造应用技术技能大赛决赛

### 计算机程序设计员（个性定制与设计服务）

#### 竞赛规程（指导版）

## 1. 项目描述

### 1.1 技术基本描述

本赛项面向先进制造技术应用和技能人才培养需求，聚焦个性化定制与工业设计服务两类服务型制造方式，主要围绕工业产品个性化订单管理、产品交互设计、数字化工艺文件编制、柔性制造系统配置等典型工作场景，通过由个性化订单管理系统、交互设计服务系统、虚拟仿真生产服务系统等组成的“个性化定制与设计服务平台”，展现数字化订单管理技术、网络协同设计技术、数字化设计与制造技术在服务型制造领域的基础性典型应用，重点考核参赛选手有关服务型制造技术的基础知识、基于“客户为中心”的个性化产品创新设计和增值服务理念，以及大数据应用分析、工业软件集成应用、工业互联网数据传输、生产工艺数字化等方面的数据运用、编程操作等基本技能与融合应用水平。借以促进服务型制造领域急需紧缺技能人才培养，加快打造适应产业数字化升级需求的复合型、创新型高素质技能人才队伍。

本赛项在组队方式上，分为职工组(含教师)和学生组，各组别均为单人组队参赛。竞赛内容上，包含两个环节：理论考试和实操

比赛，其中，理论考试环节，职工组(含教师)和学生组组卷方式相同；实操比赛环节，职工组(含教师)和学生组在实操考核的竞赛内容上略有区别，在竞赛难度和广度上各有侧重。实操比赛环节的竞赛要点如下：

### **任务一：个性化定制与设计服务平台系统调试**

根据竞赛任务书有关要求，按照给定的“竞赛技术平台”作业流程图及数据文件，进行业务流程分析和工作准备；对该平台4个功能系统的主要业务模块分别进行调用、测试和必要调整，使其达到正常运行状态，并能够实现各模块之间的数据网络传输、联动作业；加载客户定制典型流程信息，对平台各系统相应的功能模块进行联调联试和运行验证，实现关键流程数据的可视化。

### **任务二：工业产品个性定制订单数字化**

根据个性定制客户多批次、小批量等需求特性和相关信息，利用“个性化订单管理系统”的订单信息采集、客户需求分析、交互协同处理、订单数字化管理等功能模块，分别对不同类型的工业产品个性定制订单信息进行采集、统计、分析，在系统模板库中形成相应的基础性数字化订单；对客户的个性化需求要素、订单信息完整度、差异性等进行分析，形成需要与客户交流、协作、完善及其所需提供服务的任务清单，经交互确认后形成完整的订单信息；按照数字化设计规程和客户服务要求，对已获确认的图纸及参数、个性要素、产品交付、技术资料等订单信息进行数字化处理，形成较为完整的个性化定制产品数字化订单及其数据包，并在“竞赛技术平台”中分类入库保存管理，为下一步向客户提供数字化设计服务

打下必要的基础。

### **任务三：个性定制产品数字化设计与服务**

利用“协同设计服务系统”的“设计数据分析”模块功能，解析已建立的客户个性化定制产品数字化订单及其需求特性数据包，形成产品（零件）初步设计方案，明确需要与客户进行交互协同设计的主要工作内容；利用“方案协同设计”模块功能，集成运用CAD/CAM/CAPP/CAE及产品创意设计、工业设计等软件，依序实施定制产品（零件）的形状设计、结构设计、材料及价值功能分析、工艺设计等工作，辅以必要的客户交互协同，形成可用于加工制作的产品（零件）设计方案，编制数字化技术文件，建立3D图形库和设计数据包；利用“设计数据服务”模块功能，利用“竞赛技术平台”各设计数据网络传输通道，与客户确认的产品订单信息进行比对和必要的设计数字联调，形成完整的设计数据包并入库管理；根据客户可能提出的新的设计需求或加工意愿（本地制作或外协加工），提供相应的数字化设计与制造解决方案及不同程度的增值服务。

### **任务四：个性定制产品设计验证与生产数据服务**

利用“产品设计验证系统”相应的软件技术和加工设备，针对个性定制工业产品（零件）数字化设计方案，进行数字化虚拟仿真加工部署；依据网络传输的设计方案所提供的产品（零件）设计数据、个性要素数据和检测数据等，进行数字化虚拟仿真加工、验证、评价，为客户提供试制实验和优化设计服务；根据柔性化、智能化制造规范，通过“生产数字化服务系统”，形成定制产品生产加工、设备配置、物料配送、检验检测等技术文件数据包，为客户提供数

字化制造整体解决方案和技术服务。

### **任务五：职业素养与安全规范**

对参赛选手全过程的职业素养及其具备的生产安全、环境保护知识和操作的规范性、系统性等进行综合评价。

#### **1.2 技术能力要求**

本赛项聚焦个性化定制与设计服务的典型职业场景及工作流程，主要考核选手计算机编程、工业软件、数字化设计与制造、数字化虚拟仿真、数据网络传输、数字可视化等方面的基本技术知识和技能积累情况，强调相关技术的基础性复合应用。参赛选手应具备以下技术能力：

(1) 具备计算机程序设计员职业（工种）要求的相关技能。

(2) 能够运用计算机系统进行客户信息采集与分析，利用网络交互协同技术与客户进行良好的技术沟通。

(3) 能够较熟练的进行MES系统(重点是订单管理、智能排产、产品图形数据库等功能模块应用)操作。

(4) 能根据客户需求正确选择设计方法，集成化使用CAD/CAM/CAPP/CAE等工业软件进行产品三维形状设计、结构设计、工艺设计、数控编程设计和程序优化。

(5) 能利用工业设计技术及软件进行产品创意设计、造型设计、功能价值分析，并与客户开展协同设计。

(6) 能使用工业软件进行数字化建模，包括产品建模和过程建模。

(7) 能根据客户产品定制需求，结合典型的智能制造生产实际



配置虚拟仿真环境，进行产品仿真生产验证、过程分析和程序优化。

(8) 能对产品设计、验证、生产和服务数据进行采集、分析、处理，形成数据包并予正确存储、传输。

(9) 能正确使用相关数据库和端边设备等，实施基于产品全生命周期管理理念的数字可视化操作与服务。

(10) 具备良好的职业素养和职业行为习惯。

(11) 能够遵守相关安全防护条例和环境保护要求。

### 1.3 基本知识要求

本赛项旨在考核、培养参赛选手对个性化定制、数字化设计服务两种服务型制造方式的理解及其相关技术，参赛选手需要掌握以下相关知识：

(1) 个性化定制与设计服务平台的技术原理、模块架构、作业流程、安装调试知识。

(2) 个性化订单管理系统功能知识，对客户多批次小批量订单及个性化需求特性的统计、分析知识。

(3) 客户沟通知识，完善图纸、样本、个性需求、交付方式等技术资料的相关知识。

(4) 客户个性化定制订单及其需求特性数据包分析知识，产品设计方案制订知识。

(5) CAD/CAM/CAPP/CAE 及产品创意设计、工业设计等软件应用知识，产品的形状设计、结构设计、材料及价值功能分析、工艺设计等知识。

(6) 数据网络传输通道的搭建、调试设计知识。

(7) 数字化设计与制造解决方案及增值服务相关知识。

(8) 数字化虚拟仿真加工知识，设计数据、个性要素数据和检测数据等的验证、分析、评价知识。

(9) 产品生产加工、设备配置、物料配送、检验检测等集成数据包定制知识。

(10) 产品设计规范、编程及设备操作规范、客户沟通与交互协作规程知识。

(11) 信息安全知识、生产安全知识、环境安全及绿色制造基本知识。

#### 1.4 职业素养与安全要求

严格遵循相关职业素养要求及安全规范，安全文明参赛；操作规范；工具摆放整齐；着装规范；资料归档完整等。

### 2. 竞赛题目

#### 2.1 竞赛分组

本赛项分职工组(含教师)和学生组，各组别均为单人组队参赛。两个组别在竞赛内容上略有区别，在竞赛难度和广度上各有侧重。

#### 2.2 竞赛形式

本赛项由理论考试和实操比赛两部分组成。理论考试和实操比赛的总成绩为 100 分，其中理论考试占总成绩的 20%，实操比赛占总成绩的 80%。

理论考试竞赛规程另行制定，本竞赛规程主要对实操比赛竞赛做出技术工作规范。

#### 2.3 命题标准

本赛项聚焦个性化定制与设计服务的典型职业场景及工作流程，主要考核选手计算机编程、工业软件、数字化设计与制造、数字化虚拟仿真、数据网络传输、数字可视化等方面的基本技术知识和技能积累情况，强调相关技术的基础性复合应用。

本赛项贯彻中华人民共和国工业和信息化部、人力资源和社会保障部等 15 部门联合印发的《关于进一步促进服务型制造发展的指导意见》精神和国家、行业有关服务型制造技术标准，参照人力资源和社会保障部颁布的《计算机程序设计员国家职业技能标准》等关于高级工及技师部分应知应会的知识与技能，结合行业企业服务型制造项目案例与人才培养实际，借鉴世界技能大赛命题、考评方式，进行竞赛技术设计和命题、考核。

## 2.4 命题内容与竞赛时间

实操比赛环节命题内容与竞赛时间设计如表 1:

表1 实操比赛环节命题内容与竞赛时间设计

竞赛阶段	竞赛内容	考核要求	竞赛时长	分值	评分方法
实操比赛环节	任务1: 个性化定制与设计服务平台系统调试	1. 能够掌握“个性化定制与设计服务平台”技术原理、模块架构、作业流程。 2. 能够选用若干客户定制需求信息，对平台系统相应的功能模块进行运行、调试和维护。 3. 能够利用工业软件技术、工业互联网应用技术，调用、构建客户订单数据库信息，调试、搭建平台系统数据网络传输通道。 4. 能够对“个性化定制与设计服务平台”可视化系统进行必要的安装、调试、集成。	240分钟	10	过程、结果评分
	任务2: 工业产品个性化定制订单数字化	1. 能够调用“个性化订单管理系统”各功能模块，对其运行状况及数据库、网络传输接口等进行检测。 2. 能够对客户多批次小批量订单特征及个性化需求特性进行统计、分析，利用系统模板制作基础性数字化订单。		25	过程、结果评分

	<p>3. 能够通过系统与客户端进行信息交互，完善产品数字化订单所需的图纸、样本、个性需求、交付方式等技术资料及参数。</p> <p>4. 在客户确认的基础上，能够建立客户产品数字化订单及其数据包，实现存储和传输操作。</p>			
任务3: 个性化定制产品数字化设计与服务	<p>1. 能够准确解析客户个性化定制产品（零件）数字化订单及其需求特性数据包，制定产品（零件）初步设计方案，明确需要与客户进行交互协同设计的主要工作内容。</p> <p>2. 能够集成运用 CAD/CAM/CAPP/CAE 及产品创意设计、工业设计等软件，辅以客户的交互协同，完成定制产品（零件）的形状设计、结构设计、材料及价值功能分析、工艺设计等工作，形成可用于加工制作的产品（零件）设计方案。</p> <p>3. 能够编制数字化技术文件，建立定制产品（零件）设计 3D 图形库和数据包，与客户确认的产品订单信息进行比对，作必要的设计数据联调、优化。</p> <p>4. 能够搭建、调试设计数据网络传输通道，完成设计数据存储、传输及可视化。</p> <p>5. 根据客户新的设计需求、加工意愿（本地制作或外协加工）等，能够提供相应的数字化设计与制造解决方案及增值服务。</p>	30	过程、结果评分	
任务4: 个性化定制产品设计验证与生产数据服务	<p>1. 能够利用相应的软件技术和加工设备，解析个性化定制工业产品（零件）数字化设计方案，进行数字化虚拟仿真加工、可视化部署。</p> <p>2. 在“产品设计验证系统”中，能够对定制产品（零件）进行虚拟仿真加工，对设计数据、个性要素数据和检测数据等进行验证、分析、评价，形成产品（零件）设计验证报告。</p> <p>3. 根据虚拟仿真验证结果，在“个性化定制与设计服务平台”各功能模块中，能够对相关参数进行联动调试，为客户提供优化设计服务。</p> <p>4. 根据客户需求和柔性化、智能化制造规范，能够利用“生产数字化服务系统”，建立定制产品生产加工、设备配置、物料配送、检验检测等集成数据包，为客户提供数字化生产整体解决方案和技术服务。</p>	25	过程、结果评分	
任务5: 职业	职业素养：具有爱岗敬业、精益求精、讲求科学、遵规守纪的职业精神。	5	过程评分	

素养和安全规范	安全规范：1.能够做到产品设计规范、工业软件应用、编程及设备操作规范、客户沟通与交互协作规程。 2.能够掌握并应用信息安全知识、生产安全知识、环境安全及绿色制造基本知识。	5	过程评分
总计		100	占总成绩 80%

### 3. 命题方式

#### 3.1 命题流程

专家组根据本竞赛规程的要求组织命题。竞赛采用建立赛题库并公开竞赛样题的方式进行，原则上赛前 30 天在大赛技术工作委员会指定网站公布理论考试题库和 1 套（含各组别）实操比赛样题。

#### 3.2 最终赛题产生的方式

实操比赛前，专家组对样题内容原则上进行 30% 以内的修改，各组别根据场数  $N$  建成由  $N+1$  套竞赛赛题组成的竞赛题库，比赛前随机抽取竞赛赛题。竞赛时，同一场比赛的相同组别选手采用相同试题，不同场次使用不同赛题。

赛题抽取是在大赛全国组委会监督组的监督下，由专家组长提供实操比赛赛题库的赛题，裁判长随机抽取各场赛题，裁判组须指定专人负责赛题印刷、加密保管、领取和回收工作。

### 4. 评判方式

#### 4.1 评判流程

实操比赛评分由过程评分、结果评分、违规扣分三部分组成。

##### 4.1.1 过程评分

过程评分至少由 2 名现场评分裁判根据评分细则，共同对选手的操作进行现场评分；若现场评分裁判对选手的评分有分歧时，由

现场裁判员裁决。

职业素养评分至少由 2 名现场评分裁判在竞赛过程中独立评分，由现场裁判员进行综合，产生选手的职业素养成绩。

#### 4.1.2 结果评分

结果评分至少由 2 名裁判根据评分细则进行客观评分，并记录评分结果。

#### 4.1.3 违规扣分

选手竞赛中有下列情形者将予以扣分：

(1) 在完成工作任务的过程中，因操作不当导致事故，扣总分的 10~15%，情况严重者取消竞赛资格。

(2) 因违规操作损坏赛场提供的设备，污染赛场环境等严重不符合职业规范的行为，视情节扣总分的 5~10%，情况严重者取消竞赛资格。

(3) 扰乱赛场秩序，干扰裁判员工作，视情节扣总分的 5~10%，情况严重者取消竞赛资格。

(4) 没有按照竞赛规程和任务书要求，比赛现场工具摆放不整齐、作业流程混乱、着装不规范、资料归档不完整，视情节扣总分的 5~10%。

### 4.2 评判方法

(1) 采用过程评分的任务，将根据工具、量具、仪器的选择和使用、操作步骤、操作方法、操作规范性、操作结果等诸方面进行评分。

(2) 采用结果评分的任务，将根据任务书要求的竞赛任务，对

参赛队完成调试、加工、检测、分拣、入库的质量进行评判。

(3) 评分方法和过程要求规范、统一、标准，保证对所有选手一致公平。

#### 4.3 成绩复核

为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前 30% 的所有参赛选手的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过 5% 的，裁判组将对所有成绩进行复核。

#### 4.4 最终成绩

赛项最终得分按 100 分制计分。最终成绩经复核无误，由裁判长、监督人员签字确认后公布。实操比赛全部结束后 24 小时内公布最终成绩。

#### 4.5 成绩排序

##### 4.5.1 名次排序方法

名次的排序根据选手竞赛总分评定结果从高到低依次排定；竞赛总分相同者，技能实操分数高者优先。若技能实操分数相同，技能实操用时少的优先。若技能实操用时相同，则以“任务 4：个性化定制产品设计验证与生产数据服务”得分高者优先。若得分再相同，由裁判长抽签确定。

##### 4.5.2 奖项设定

奖项设定遵照人社部函[2022]20 号文相关规定。

### 5. 大赛基础设施

本赛项职工组和学生组采用相同的竞赛平台。

### 5.1 竞赛平台条件

本赛项“个性化定制与设计服务平台”主要包括“个性化订单管理系统”、“协同设计服务系统”、“产品设计验证系统”、“生产数字化服务系统”4个功能系统。其中，“个性化订单管理系统”主要针对客户多批次、小批量、个性化等需求特性，进行统计、梳理、分析和交互确认，形成准确体现客户定制要素的产品订单及其相应的信息库，为下一步的个性化设计服务提供必要基础；“协同设计服务系统”主要是以客户确认的产品订单信息为依据，通过常见的产品形状设计、结构设计、功能分析、工艺设计、创意设计等软件工具的集成应用，辅以全流程的客户交互协同设计，完成个性定制产品的数字化设计，形成“数据包”；“产品设计验证系统”主要利用相应的数字虚拟仿真技术和加工设备，对客户定制产品的设计数据、个性要素、订单信息等进行试验、试制、评价，为客户提供优化设计和验证服务；“生产数字化服务系统”主要是依据“产品个性化、设计数字化、工艺数据化、制造智能化”的技术要求和生产规范，基于已形成的客户定制产品设计与验证结果，进行产品生产数字化工艺文件、管理文件编制，提供智能排产、柔性加工、可视化管理和场景搭建、品质保证整体解决方案。

### 5.2 赛场设备主要配置清单

赛场主要设备配置见表2。

表2 赛场主要配置清单

序号	设备名称	数量
1	个性化订单管理系统	1



2	协同设计服务系统	1
3	产品设计验证系统	1
4	生产数字化服务系统	1

赛场主要设备的技术参数详见该赛项竞赛平台主要设备技术标准。

## 6. 大赛竞赛流程

### 6.1 场次安排

根据参赛选手报名人数和设备数量而定，原则上每天安排 2 场比赛。

### 6.2 场次和工位抽签

竞赛前，由技术工作委员会统筹考虑参赛人数和设备台套数，确定竞赛场次，工位抽签在赛前 30 分钟进行。

### 6.3 日程安排

竞赛前将根据参赛人数、竞赛批次等做出详细日程表，具体日程安排另行发布。

## 7. 裁判员条件和工作内容

### 7.1 裁判长

赛场实行裁判长负责制，全面负责本赛项的竞赛执裁工作。裁判长和副裁判长由技术工作委员会通过遴选审核确定。

### 7.2 裁判员的条件和组成

裁判员须符合裁判员工作管理规范，赛前由技术工作委员会统一组织裁判员培训。决赛参加执裁的裁判员由技术工作委员会抽取和推荐。被抽取或推荐的裁判员在大赛前可申请不参加裁判工作并放弃相应权利。一旦确认担任裁判员工作后，比赛中途不得更换人

选。若裁判员不能满足裁判等技术工作需要，由裁判长按照大赛组委会相关要求处理。

裁判员应服从裁判长的管理，裁判员的工作由裁判长指派或抽签决定。在工作时间内，裁判员不得徇私舞弊、无故迟到、早退、中途离开工作地或放弃工作，否则将视其影响程度进行相应处理，直至取消裁判员资格并记录在案。

裁判员按工作需要，由裁判长将其分成加密裁判组、现场裁判组、结果评（计）分组等若干小组开展工作。其中，加密裁判组 2 人/组、结果评（计）分组 2 人/组、主观评判组 3-5 人/组。现场裁判组根据参赛工位和场次确定分组，原则上每个赛位配 2 名裁判。各小组在裁判长的统一安排下开展相应工作。

### **7.3 裁判员的工作内容**

#### **7.3.1 裁判员赛前培训**

裁判员需在赛前参加裁判工作培训，掌握与执裁工作相关的大赛制度要求和赛项竞赛规则，具体包括：竞赛技术规则、竞赛技术平台、评分方式、评分标准、成绩管理流程、安全注意事项和安全应急预案等。

#### **7.3.2 裁判员分组**

在裁判长的安排下，对裁判员进行分组，并明确组内人员分工及工作职责、工作流程和工作要求等。

#### **7.3.3 赛前准备**

裁判执裁前对赛场设备设施的规范性、完整性和安全性进行检查，做好执裁的准备工作。

#### 7.3.4 现场执裁

现场裁判负责引导选手在赛位或等候区域等待竞赛指令。期间，现场裁判需向选手宣读竞赛须知。提醒选手遵照安全规定和操作规范进行竞赛。竞赛过程中，裁判员不得单独接近选手，除非选手举手示意裁判长解决竞赛中出现的问题，或选手出现严重违规行为。裁判员无权解释竞赛试题内容。竞赛中现场裁判需做好赛场纪律的维护，对有违规行为的选手提出警告，对严重违规选手，应按竞赛规程予以停赛或取消竞赛资格等处理，并记录在《赛场情况记录表》。在具有危险性的作业环节，裁判员要严防选手出现错误操作。现场裁判适时提醒选手竞赛剩余时间，到竞赛结束时，选手仍未停止作业，现场裁判在确保安全前提下有权强制终止选手作业。加密裁判和现场裁判负责检查选手携带的物品，违规物品一律清出赛场。竞赛结束后裁判员要指令选手停止竞赛，监督选手提交一切竞赛文件。竞赛换场期间，现场裁判须做好选手的隔离工作。

#### 7.3.5 竞赛作品加密和解密

加密由加密裁判员负责；评分结果得出后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行解密，并形成最终成绩单。

#### 7.3.6 竞赛材料和作品管理

现场裁判须在规定时间发放赛题、坯料等竞赛材料，于赛后回收、密封所有竞赛作品和资料，并将其交给承办单位就地按规定保存。

#### 7.3.7 成绩复核及数据录入、统计

如在成绩复核中发现错误，裁判长须会同相关评分裁判更正成

绩并签字确认。

#### 7.4 裁判员在评判工作中的任务

现场裁判根据裁判长的安排，在竞赛过程中进行执裁，根据参赛选手的现场表现，依据赛题要求、评分细则完成过程记录和评分，填写记录评分表并签字确认；结果评分裁判根据参赛选手提交的竞赛成果，依据评分细则进行评分；统分裁判负责在监督人员监督下完成统分工作，统分表须由统分裁判、裁判长、监督组成员共同签字确认。各模块统分结束后，统分裁判在监督人员监督下完成汇总计分工作，填写成绩汇总表。在正式公布竞赛成绩之前，任何人员不得泄露评分结果。

#### 7.5 裁判员在评判中的纪律和要求

7.5.1 裁判员必须服从竞赛规则要求，认真履行相关工作职责和流程。裁判员在工作期间不得使用手机、照相机、录像机等通信和数据存储设备。在竞赛、评分过程中，不得拍照赛题、图纸、竞赛作品。

7.5.2 监督仲裁人员不得干扰裁判人员工作，对于执裁评分的质疑应向裁判长提出，并由裁判长视相关问题做出解释和解决。

7.5.3 主观评判时裁判员不得相互讨论，不得引导他人判断。

7.5.4 过程评分要由至少两位裁判共同执裁。

7.5.5 现场裁判应及时响应参赛选手提出的问题 and 合理要求。

7.5.6 现场裁判不得接近正在比赛的选手，不得在比赛选手附近评论或讨论任何问题。

7.5.7 现场裁判须负责比赛全过程的安全检查。

7.5.8 裁判长有权对评判结果造成不良影响等情况的裁判人员做出终止其裁判工作的处理。

## **8. 选手的条件和工作内容**

### **8.1 选手的条件和要求**

凡从事相关专业或职业的企业职工、院校教师、职业院校（含技工院校）在籍学生均可报名参加本次比赛。具体报名通知另行发布。

### **8.2 选手的工作内容**

#### **8.2.1 熟悉场地和设备**

（1）赛前安排各参赛队选手统一有序的熟悉竞赛场地和设备，允许运行设备、使用电脑软件、测试通讯，不允许拆装设备、不允许修改软件和设备参数等。

（2）熟悉场地时，不得携带手机、相机等设备，不得对赛场及赛场设备拍照。

（3）熟悉场地时不发表没有根据以及有损大赛整体形象的言论。

（3）熟悉场地时严格遵守大赛各种制度，严禁拥挤，喧哗，以免发生意外事故。

#### **8.2.2 检录时选手抽签确定赛位**

#### **8.2.3 竞赛过程中**

选手遵守竞赛纪律，服从赛场规范，按照赛题要求完成竞赛。

#### **8.2.4 竞赛结束时**

选手按照裁判员要求停止竞赛作业，并提交竞赛作品、图纸、U

盘、草稿纸等所有相关内容。

### 8.3 赛场纪律

8.3.1 选手在竞赛期间不得携带、使用手机、照相机、录像机等通信设备，不得携带非大赛提供的电子存储设备、资料。

8.3.2 比赛期间，选手有问题应及时向裁判员反映；选手正常比赛时，裁判员不得主动接近或干涉选手；若选手需要技术支持，裁判员应及时通知相关人员前来解决；若需作出判决，则应报告裁判长，由裁判长决定。

8.3.3 竞赛结束铃声响起以后，选手应立即停止操作。选手应及时把作品、赛题、图纸、电子存储设备、草稿纸等所有相关文件提交给现场裁判，并确认。由加密裁判做好加密和保存工作；最终统一提交给裁判长。

8.3.4 未经裁判长允许，选手不得延长比赛时间。

8.3.5 未经裁判长允许，竞赛结束后，选手不能离开赛场。

8.3.6 参赛选手不得损坏竞赛设备和影响下一场竞赛的行为。

8.3.7 参赛选手如果违反前述相关规定和组委会印发的竞赛技术规则，视违规程度，受到“总分扣除 10-20 分、不得进入前 8 名、取消竞赛资格”等不同处罚。

#### 8.3.8 选手文明参赛要求

(1) 竞赛现场提供竞赛设备、计算机及相关软件、相关技术资料、工具、仪器等，选手不得自带任何纸质资料和存储工具，如出现严重的违规、违纪、舞弊等现象，经裁判组裁定取消竞赛成绩。

(2) 参赛选手必须及时备份和保存自己的竞赛数据，防止意外

断电及其它情况造成程序或资料的丢失。不按要求存储数据，导致数据丢失者，责任自负。

(3) 参赛队的竞赛场次和工位号采取抽签的方式确定，竞赛场次签在赛前领队会上抽取，工位签在赛前检录时抽取。

(4) 参赛队按照参赛场次进入比赛场地，利用现场提供的所有条件，在规定时间内完成竞赛任务。

(5) 每个组别同场竞赛使用相同赛题，不同场次使用不同赛题。

(6) 操作技能竞赛，参赛选手在赛前 30-60 分钟（以竞赛日程为准），凭参赛证和身份证进入赛场检录。检录工作由检录裁判负责，检录后进行工位抽签。

(7) 工位抽签工作由加密裁判负责，选手工位抽签后，选手参赛证更换成参赛工位号，选手在竞赛工位抽签记录表上签字确认后，凭参赛工位号统一进入竞赛工位准备竞赛。竞赛场次和竞赛工位号抽签确定后，选手不准随意调换。

(8) 工位抽签后，由裁判长进行安全教育，确认现场条件，赛前 10 分钟领取赛题，裁判长宣布竞赛开始后才可开始操作。

(9) 竞赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在竞赛时间内。

(10) 竞赛过程中，参赛选手须严格遵守相关安全操作规程，禁止不安全操作和野蛮操作，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由大赛裁判组视具体情况做出处理决定（最高至终止竞赛），并由裁判长上报大赛监督仲裁组；若因非选手

个人因素造成设备故障，由大赛裁判组视具体情况做出延时处理并由裁判长上报大赛监督仲裁组。

(11) 如果选手提前结束比赛，应报裁判员批准，比赛终止时间由裁判员记录在案，选手提前结束比赛后不得再进行任何竞赛相关工作。选手提前结束竞赛后，需原地等待，不得离开赛场，直至本场比赛结束。

(12) 裁判长在竞赛结束前 15 分钟对选手做出提示。裁判长宣布竞赛结束后，选手应立即停止操作。

(13) 竞赛结束后，由现场裁判员和选手检查确认提交的内容，现场裁判员当选手面封装上交竞赛作品，选手在收件表上签字确认，现场裁判员签字确认。

(14) 竞赛结束，选手应立即清理现场，包括竞赛设备及周边卫生并恢复竞赛设备原始状态等。经现场裁判员和现场工作人员确认后，方可离开工位。经裁判长统一确认后，选手统一离开赛场。清理现场工作是对选手职业素养评判的内容之一。

(15) 为保证大赛的公平、公正，加密裁判将对选手上交的文档和竞赛作品进行加密，然后交给评分裁判进行评分。

(16) 参赛选手在竞赛过程中，必须带安全帽（女选手长发不得外露），穿工作服、防砸防刺穿劳保工作鞋，佩戴护目镜。

(17) 参赛选手在比赛过程中，要求刀具、量具摆放整齐，竞赛过程中裁判组将安排裁判员对参赛选手的安全防护、操作规范和工具、量具、刃具摆放等职业素养进行现场评分。

(18) 选手离开竞赛场地时，不得将草稿纸等与竞赛相关的物



品带离竞赛现场，同时也不得将赛场提供的其他物品带离赛场。

(19) 各类赛务人员必须统一佩戴由大赛组委会签发的相关证件，着装整齐。

(20) 除现场裁判员和参赛选手外，其他人员不得进入比赛区域。赛场安全员、设备和软件技术支持人员、工作人员必须在指定区域等待，未经裁判长允许不得进入比赛区域。

## 9. 竞赛场地要求

### 9.1 场地面积要求

(1) 竞赛场地划分为检录区、现场服务与技术支持区、休息区、医疗区、观摩通道等。

(2) 个性化定制与设计服务平台的每个工位占地面积  $6\text{ m}^2$  ( $2\text{m}\times 3\text{m}$ ) 左右，提供 220V 交流电（插座带地线），线路能承载功率 1kW、电流 10A 以上。比赛工位设置根据最后报名参赛队数量调整。

(3) 赛场主通道宽 3m，符合紧急疏散要求，并有安保、消防、设备维修和电力抢险人员待命，以防突发事件。

(4) 根据赛项特点，用防护围栏隔离成竞赛区域构成竞赛单元，赛事单元相对独立，确保选手独立开展比赛，不受外界影响；

(5) 每个竞赛工位配有相应数量的清洁器具。

(6) 赛场配备有常用干粉灭火器、消防沙。

(7) 赛区内配备的厕所、医疗点、维修服务站、生活补给站、垃圾分类收集点等都在警戒线范围内，确保大赛在相对安全的环境内进行。

### 9.2 场地照明要求

竞赛场地照明应充足、柔和。

### 9.3 场地消防和逃生要求

实操比赛项目赛场设在规范的实训室或车间内，赛场符合防火安全规定，防火疏散标识清晰、齐全，疏散通道畅通；赛场采光、照明和通风良好，提供稳定的水、电、气源，并配有供电应急设备、灭火器等。赛场必须留有安全通道。竞赛前必须明确告诉选手和裁判员安全通道和安全门位置。赛场组织人员要做好竞赛安全、健康和公共卫生及突发事件预防与应急处理等工作。

## 10. 竞赛安全要求

### 10.1 选手安全防护措施要求

选手安全防护措施要求见表 3。

表 3 选手安全防护装备

防护项目	图示	说明
足部的防护		防滑、防砸、防穿刺、绝缘（参赛选手自备）
安全帽		1. 用来保护头顶的钢制或类似原料制的浅圆顶帽子，防止冲击物伤害头部 2. 比赛全程选手必须佩戴安全帽
工作服		1. 必须是长裤 2. 防护服必须紧身不松垮，达到三紧要求

大赛时，裁判员对违反安全与健康条例、违反操作规程的选手将进行警告并纠正，不服从的参赛选手将受到不允许进入竞赛现场、处罚安全分、停止加工、取消竞赛资格等不同程度的惩罚。选手防护装备佩戴要求见表 4。

表 4 选手防护装备佩戴要求

时段	要求	备注
操作设备时	 禁止戴手套    必须戴防护帽    必须穿防护鞋	牛仔裤配紧身上衣也可以
编程时	 必须戴防护帽    必须穿防护鞋	牛仔裤配紧身上衣也可以

## 10.2 有毒有害物品的管理和限制

选手禁止携带易燃易爆和有毒有害物品，具体见表 5。

表 5 选手禁带的物品

有害物品	图 示	说 明
酒精、汽油		严禁携带 
防锈清洗剂		禁止携带 
有毒有害物		严禁携带 

竞赛期间产生的废料等必须分类收集和回收。

## 10.3 医疗设备和措施

赛场必须配备医护人员和必须的药品。

## 11. 竞赛须知

### 11.1 参赛队须知

11.1.1 参赛队名称统一使用规定的地区代表队名称，不使用学校或其他组织、团体名称。本赛项为团体赛，每支参赛队由 1 名选

手组成。

11.1.2 参赛队员在报名获得审核确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，队员因故不能参赛，须由省级人社行政部门于相应赛项开赛10个工作日之前出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换参赛队员。

11.1.3 参赛队按照大赛赛程安排，凭大赛组委会颁发的参赛证，以及工作证、学生证、身份证等参加竞赛及相关活动。

11.1.4 各参赛队按竞赛组委会统一安排参加竞赛前熟悉场地环境的活动，未按时参加视同放弃熟悉场地。

11.1.5 各参赛队按组委会统一要求，准时参加赛前领队会。

11.1.6 各参赛队在竞赛期间要注意饮食卫生，防止食物中毒。

11.1.7 各参赛队在竞赛期间，应保证所有人员的安全，防止交通事故和其它意外事故的发生，为领队、教练（指导教师）和参赛选手购买人身意外保险。

11.1.8 各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

## 11.2 教练（指导教师）须知

11.2.1 一支参赛队只能配备一名教练（指导教师），一名教练（指导教师）可指导多名选手。教练经报名、审核后确定，一经确定不得更换，如需更换，须由各省人社行政部门于相应赛项开赛10个工作日之前出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换教练（指导教师）。如发现弄虚作假者，取消评定优秀教练（指导教师）资格。

11.2.2 对申诉的仲裁结果，领队和教练（指导教师）应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。凡恶意申诉，一经查实，全国组委会将追查相关人员责任。

11.2.3 教练（指导教师）应认真研究和掌握本赛项竞赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

11.2.4 领队和教练（指导教师）应在赛后做好技术总结和工作总结。

### 11.3 参赛选手须知

11.3.1 参赛选手应严格遵守竞赛规则和竞赛纪律，服从裁判员和竞赛工作人员的统一指挥安排，自觉维护赛场秩序，不得因申诉或对处理意见不服而停止竞赛，否则以弃权处理。

11.3.2 参赛选手在赛前熟悉竞赛设备和竞赛时间内，应该严格遵守竞赛设备工艺守则和竞赛设备安全操作规程，杜绝出现安全事故。

11.3.3 参赛选手不得将通讯工具、任何技术资料、工具书、自编电子或文字资料、笔记本电脑、通讯工具、摄像工具以及其他即插即用的硬件设备带入比赛现场，否则取消选手比赛资格。

11.3.4 参赛选手应严格按竞赛流程进行竞赛。

11.3.5 参赛选手必须持本人身份证、并佩戴组委会签发的参赛证件，按竞赛规定的时间，到指定的场地参赛。

11.3.6 实操考核时间连续 240 分钟，参赛选手按照裁判长指令开始、结束竞赛。

11.3.7 参赛选手须在赛前 60 分钟到达赛场进行检录、抽取赛位

号，在赛前 30 分钟统一入场，进行赛前准备，等候比赛开始指令。正式竞赛开始尚未检录的选手，不得参加竞赛。已检录入场的参赛选手未经允许，不得擅自离开。

11.3.8 参赛选手按规定进入竞赛工位，在现场工作人员引导下，进行赛前准备，检查并确认竞赛设备、竞赛工位计算机、配套的工量刀具、相关软件等，并签字确认。

11.3.9 裁判长宣布比赛开始，参赛选手方可进行竞赛操作。

11.3.10 参赛选手必须及时备份竞赛中自己的竞赛数据，防止意外断电及其它情况造成程序或资料的丢失。并将全部数据文件存储至计算机指定盘符下，不按要求存储数据，导致数据丢失者，责任自负。

11.3.11 竞赛过程中，选手若需休息、饮水或去洗手间，一律计算在比赛时间内。食品和饮水由赛场统一提供。

11.3.12 竞赛过程中，参赛选手须严格遵守相关操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示，若因选手个人因素造成人身安全事故和设备故障，不予延时，情节特别严重者，由大赛裁判组视具体情况作出处理决定（最高至终止比赛）并由裁判长上报竞赛监督仲裁组；若因非选手个人因素造成设备故障，由大赛裁判组视具体情况作出延时处理并由裁判长上报竞赛监督仲裁组。

11.3.13 参赛选手在竞赛过程中不得擅自离开赛场，如有特殊情况，需经裁判员同意后，特殊处理。

11.3.14 参赛选手在比赛过程中，如遇问题，需举手向裁判人员提问。选手之间不得发生任何交流，否则，按作弊处理。

11.3.15 参赛选手在竞赛过程中，不得使用 U 盘。

11.3.16 参赛选手在操作技能竞赛过程中，必须戴安全帽（女选手长发不得外露）、穿工作服、防砸防刺穿劳保工作鞋以及佩戴护目镜。

11.3.17 竞赛过程中需要裁判验收的各项任务，任务完成后裁判只验收 1 次，请根据赛题说明，确认完成后再提请裁判验收。

11.3.18 裁判长在比赛结束前 15 分钟对选手做出提示。裁判长宣布比赛结束后，选手应立即停止竞赛操作，并按下竞赛设备停止键，现场裁判员监督竞赛设备的停止，在规定时间内必须把竞赛作品、赛题、图纸、草稿纸等所有相关内容上交至现场裁判员，如选手未按规定执行，裁判有权按下竞赛设备停止键，要求选手至指定位置。

11.3.19 竞赛结束后，由现场裁判员和选手检查确认提交的内容，现场裁判员当选手面封装上交竞赛作品，选手在收件表上签字确认，现场裁判员签字确认。

11.3.20 比赛结束，选手应立即清理现场，包括竞赛设备及周边卫生并恢复竞赛设备原始状态等。经现场裁判员和现场工作人员确认后，方可离开工位。经裁判长统一确认后，选手统一离开赛场。此项工作将在选手职业素养环节进行评判。

11.3.21 参赛选手在竞赛期间未经组委会的批准，不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访；参赛选手不得私自公开比赛相关资料。

#### 11.4 工作人员须知

11.4.1 工作人员必须服从赛项组委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好竞赛服务工作。

11.4.2 工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

11.4.3 工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判跟随入场。

11.4.4 如遇突发事件，须及时向裁判员报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生。

11.4.5 竞赛期间，工作人员不得干涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成竞赛程序无法继续进行，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

11.4.6 各类赛务人员必须统一佩戴由大赛组委会签发的相关证件，着装整齐。

11.4.7 除现场裁判员和参赛选手外，其他人员不得进入竞赛区域。赛场安全员、设备和软件技术支持人员、工作人员必须在指定区域等待，未经裁判长允许不得进入竞赛区域，候场选手不得进入赛场。

## 11.5 裁判员须知

11.5.1 裁判员须佩带裁判员标识上岗。执裁期间，统一着装，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。



11.5.2 严守竞赛纪律，执行竞赛规则，服从赛项组委会和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，不得擅自离岗。

11.5.3 裁判员的工作分为加密裁判、现场执裁、评判裁判等。

11.5.4 裁判员在工作期间严禁使用各种器材进行摄像或照相。

11.5.5 现场执裁的裁判员负责检查选手携带的物品，违规物品一律清出赛场，比赛结束后裁判员要命令选手停止竞赛操作。

11.5.6 竞赛中所有裁判员不得影响选手正常竞赛。

11.5.7 严格执行赛场纪律，不得向参赛选手暗示或解答与竞赛有关的内容。及时制止选手的违纪行为。对裁判工作中有争议的技术问题、突发事件要及时处理、妥善解决，并及时向裁判长汇报。

11.5.8 要提醒选手注意操作安全，对于选手的违规操作或有可能引发人生伤害、设备损坏等事故的行为，应立即制止并向现场负责人报告。

11.5.9 严格执行竞赛项目评分标准，做到公平、公正、真实、准确，杜绝随意打分；严禁利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。

11.5.10 严格遵守保密纪律。裁判员不得私自与参赛选手或代表队联系，不得透露竞赛的有关情况。

11.5.11 裁判员必须参加赛前培训，否则取消竞赛裁判资格。

11.5.12 竞赛过程中如出现问题或异议，服从裁判长的裁决。

11.5.13 竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评判结果不真实的情况，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止裁判资格，并通知其所在单位做出相应处理。

## 12. 申诉与仲裁

本赛项在竞赛过程中若出现有失公正或有关人员违规等现象，各省级代表队领队可在竞赛结束后 2 小时之内向监督仲裁组提出书面申诉。大赛组委会选派人员参加监督仲裁工作，监督仲裁工作组在接到申诉后的 2 小时内组织复议，并及时反馈仲裁结果，仲裁结果为最终结果。

### **13. 开放现场的要求**

#### **13.1 对于公众开放的要求**

赛场开放，公众可在赛场开放区域自由观摩，但不能妨碍选手比赛，不得进入竞赛区域。（注释：具体是否开放，需要视疫情发展状况而定）

#### **13.2 关于赞助商和宣传的要求**

经大赛组委会允许的赞助商和负责宣传的媒体记者，按竞赛规则的要求进入赛场相关区域。上述相关人员不得妨碍、烦扰选手竞赛，不得有任何影响竞赛公平、公正的行为。

### **14. 绿色环保**

#### **14.1 环境保护**

大赛应注重环境保护，绝不允许破坏环境。

#### **14.2 循环利用**

大赛期间产生的废料和切屑必须分类收集和回收。